

## Сервис Learningapps.org инструкция по работе.

**Конструктор интерактивных заданий Learning Apps** предназначен для поддержки процесса обучения с помощью интерактивных модулей (упражнений). При этом создавать интерактивные модули по готовым шаблонам может как учитель, так и учащийся. Сервис **Learning Apps** является приложением **Web 2.0** и разрабатывается как научно-исследовательский проект Центра Педагогического колледжа информатики образования РН Верт в сотрудничестве с университетом г.Майнц и Университетом города Циттау / Герлиц (Германия).

Основная идея интерактивных заданий, которые могут быть созданы благодаря данному сервису, заключается в том, что учащиеся могут проверить и закрепить свои знания в игровой форме, что способствует формированию их познавательного интереса к определенной учебной дисциплине.

**Learningapps.org** - сервис для создания интерактивных учебно-методических пособий по разным предметам. Здесь есть где развернуться и творческим учителям, и талантливым ученикам.

На сервисе <http://learningapps.org/> есть возможность создать пазл, на частях которого располагаются ответы на поставленные вами вопросы.

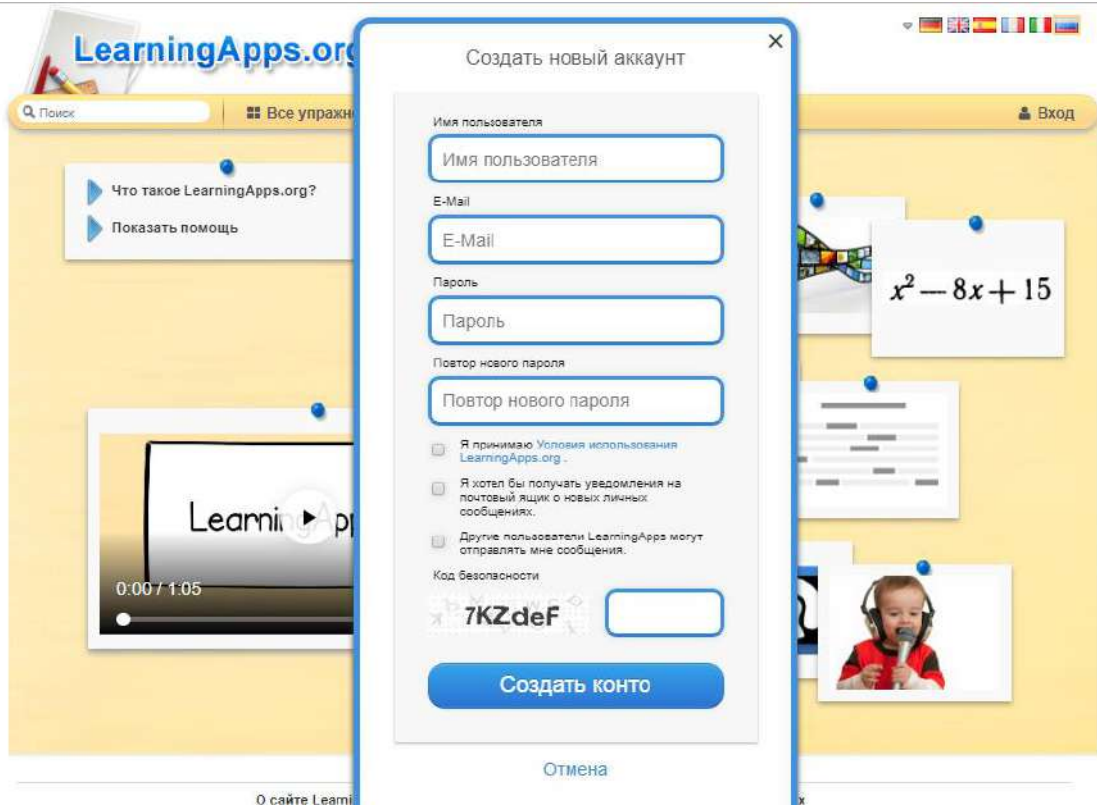
Сервис дает возможность разнообразить урок, сделать его увлекательным, а процесс обучения простым и доступным для понимания каждому учащемуся.

### **Начало работы в конструкторе интерактивных заданий Learning Apps**

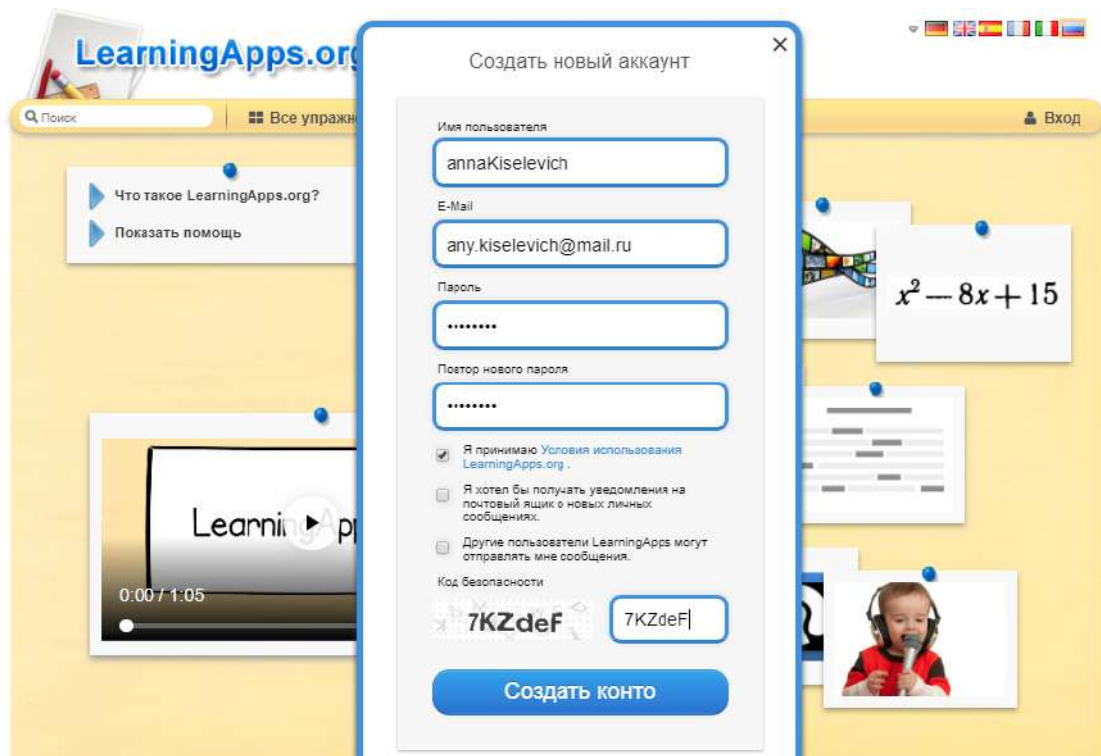
**Шаг 1.** Вайти на сервисе, выбрав бесплатный вариант. Для этого нажмите на кнопку **Вход**.



## Шаг 2. Создать аккаунт



## Шаг 3. Заполняем регистрационную форму.



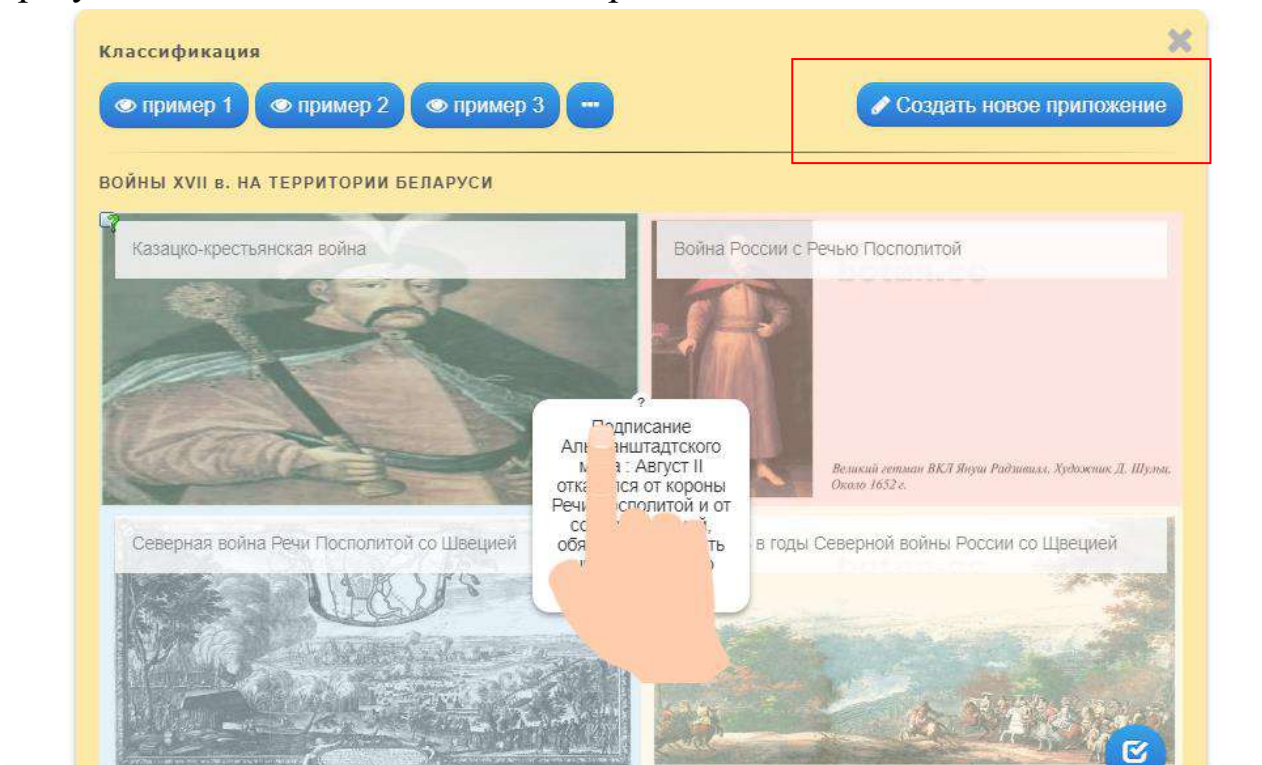
**Шаг 4.** Для возможности создания интерактивного задания выберите **Новое упражнение**



**Шаг 5.** Здесь можно найти ряд приложений, которые можно наполнить своим содержанием. Выберите приложение.



Как пример можно посмотреть уже существующие варианты, а можно сразу создать свой нажав Создать приложение



## Создание нового упражнения

1. Выбрать вкладку **Новое упражнение**, шаблон заданий и **Создать новое приложение** (рис. 6).

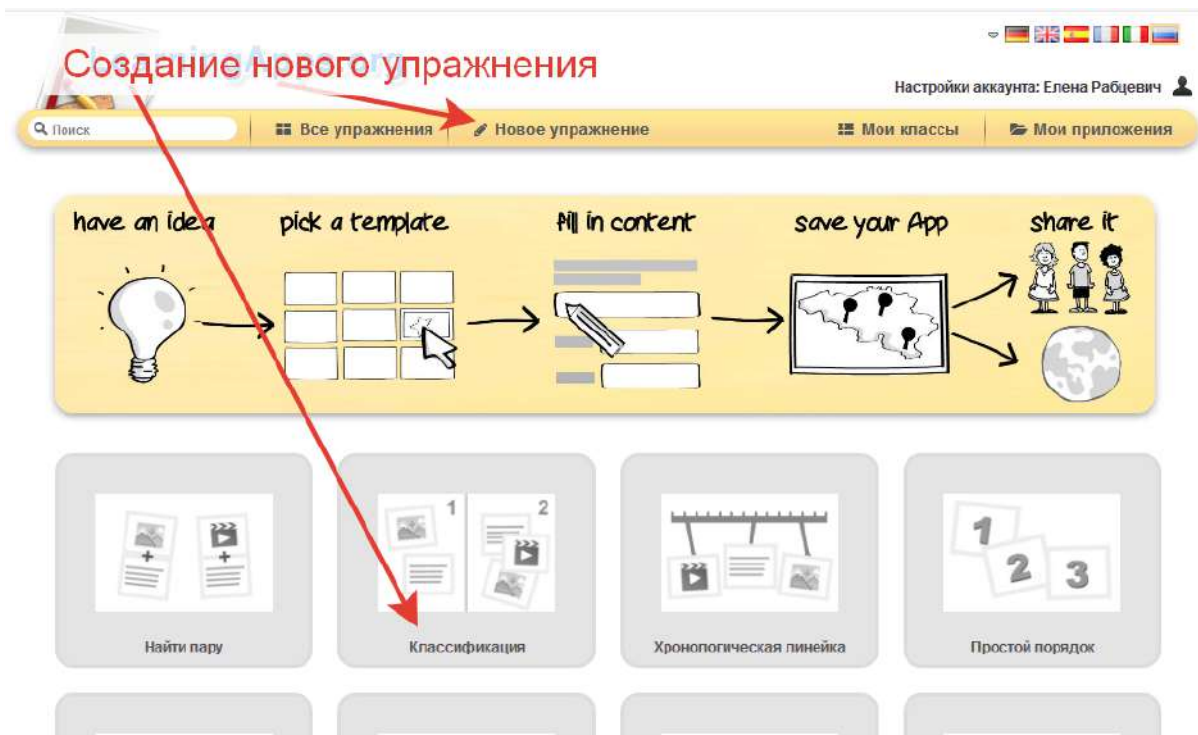


Рис. 6

2. Вписать название приложения, задание для учеников. Далее ввести текст (предложения, вопросы, правильные и неправильные ответы) или выбирать картинку, аудио или видео (последовательность составления упражнения зависит от выбранного шаблона) (рис. 7).

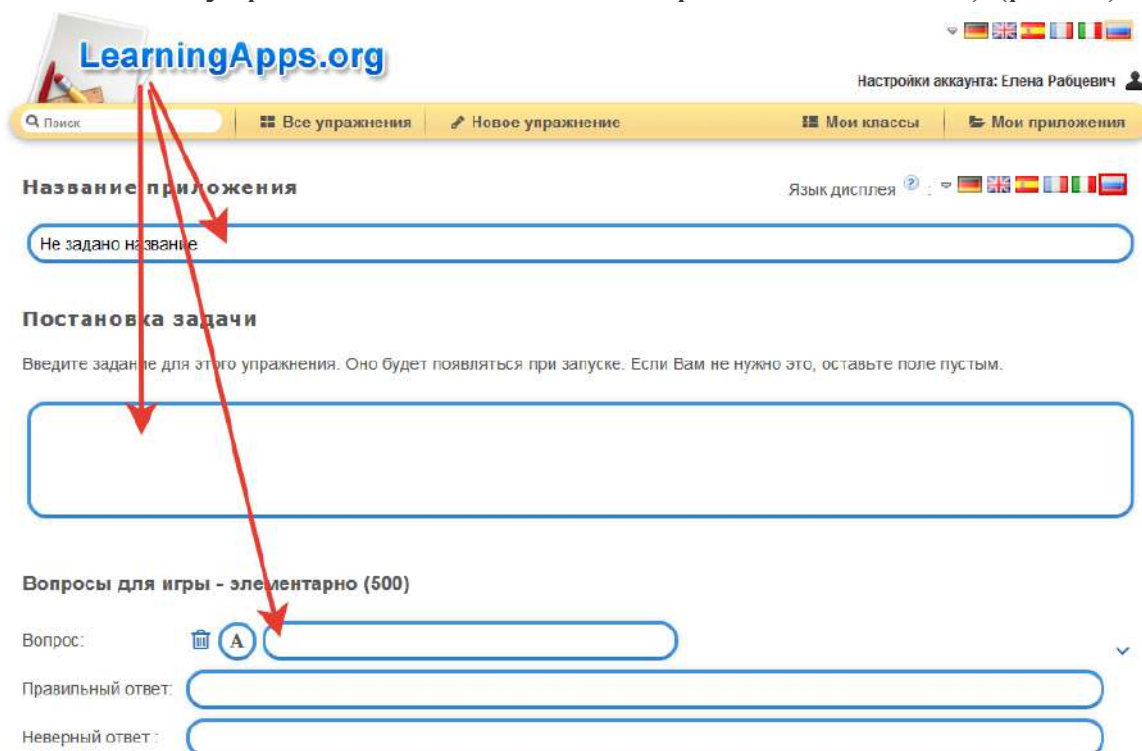


Рис. 7

3. В поле **Обратная связь** ввести текст, который будет появляться, если найдено верное решение. В поле **Помощь** можно ввести подсказку, как решить задание (рис. 8).

**Обратная связь**  
Задайте текст, который будет появляться при правильном решении.

Здорово, ты верно выполнил задание.

**Помощь**  
Создайте некоторые подсказки, как решить задание. Они могут быть доступны пользователю через небольшой значок в верхнем левом углу. В противном случае оставьте это поле пустым.

▶ Установить и показать в предварительном просмотре

Рис. 8

4. Нажать на кнопку **Установить и показать предварительный просмотр**, чтобы просмотреть задание. Если необходимо изменить задание, нажать на кнопку **Вновь настроить**, если упражнение готово, нажать на кнопку **Сохранить приложения**.

5. После сохранения, данное упражнение будет находится во вкладке **Мои приложения** (рис. 9) и доступно для использования, редактирования и встраивания в сетевые ресурсы. Если считаете нужным, опубликуйте упражнение, оно будет доступно для всех пользователей. Для этого нажмите на кнопку **public App**.

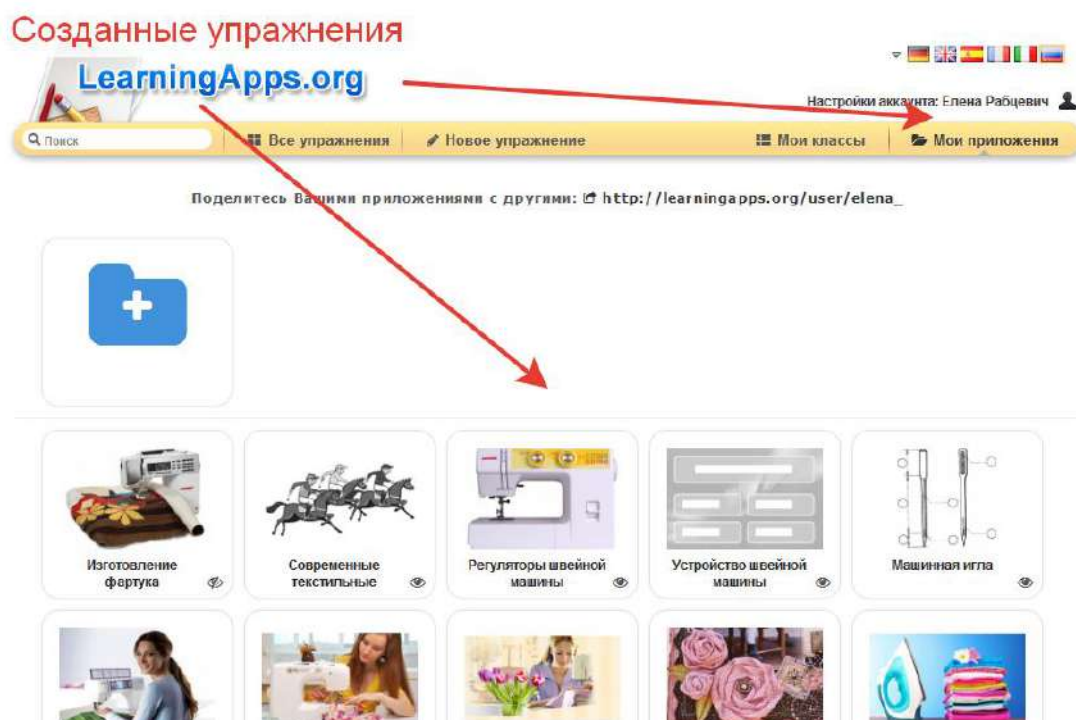


Рис. 9

6. Если вы хотите внести изменения в созданное приложение или создать подобное, тогда необходимо нажать на кнопку **Переработать упражнение** или **Создать подобное приложение** (рис. 10), затем сохранить, как описано ранее.

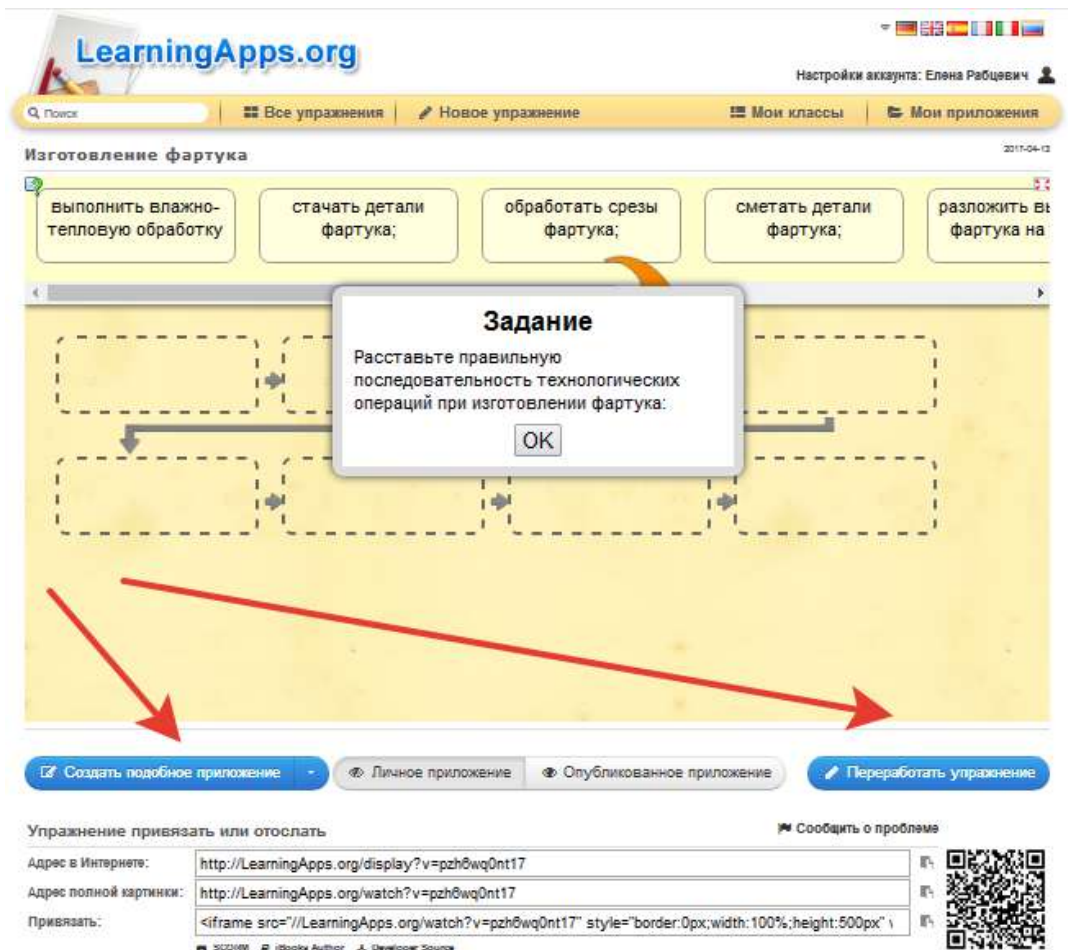


Рис. 10

## Создание виртуального класса

Большое преимущество этого сервиса в том, что есть функция создания виртуального класса, то есть возможность зарегистрировать своих учеников и взаимодействовать с ними в онлайн-режиме.

1. Открыть вкладку **Мои классы**. Для создания нового класса нажать кнопку **создать Класс** (рис. 11) и вписать название нового класса.

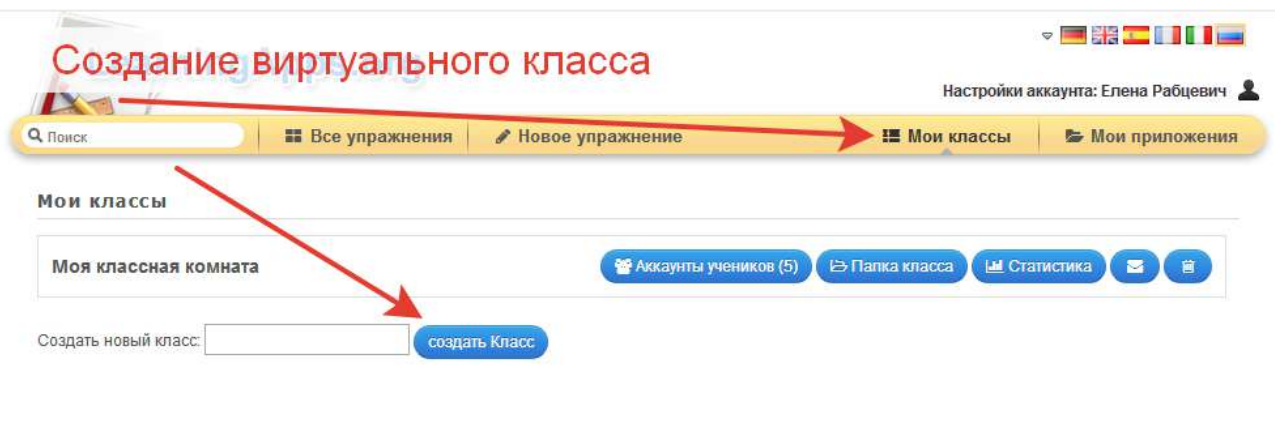




Рис. 11

2. Для добавления нового ученика в список, необходимо нажать **Создать новые аккаунты для учеников** и вписать фамилии и имена, появятся логины и пароли, которые необходимо сохранить (дополнительно можно распечатать на бумажный носитель, нажав кнопку **Аккаунт/Распечатать список паролей**) (рис. 12).

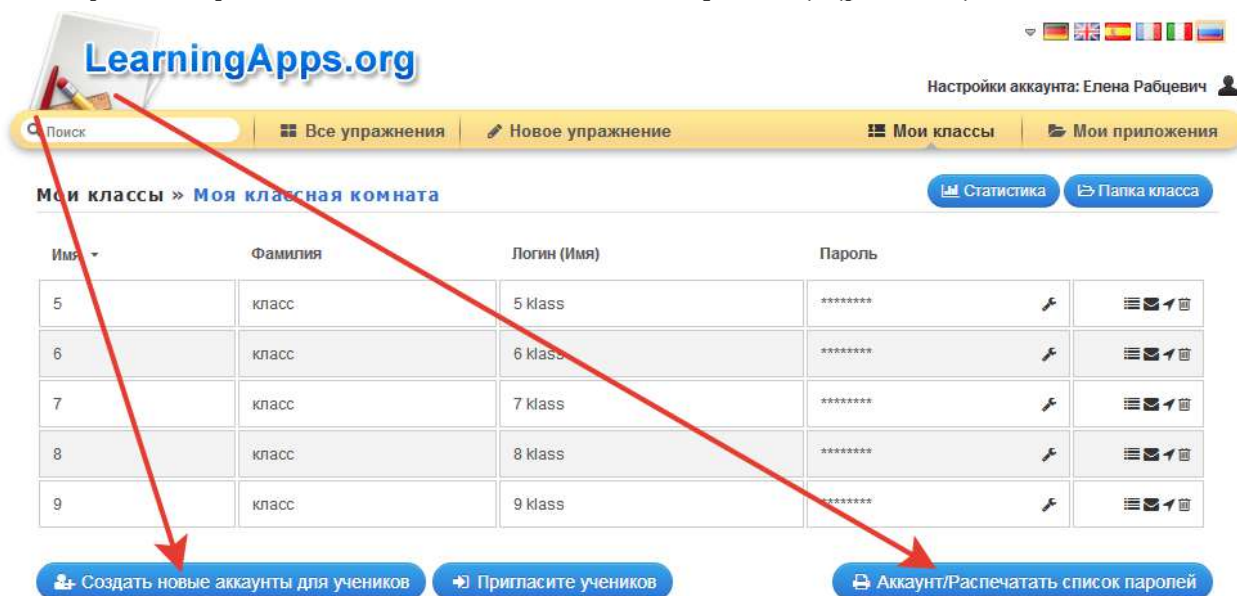


Рис. 12

В списки можно добавлять новых учеников и удалять их из списка.

3. Для добавления заданий для учеников в верхней строке выберите **Мои классы**, затем нужный вам класс и нажмите **Добавить приложение** (рис. 13).

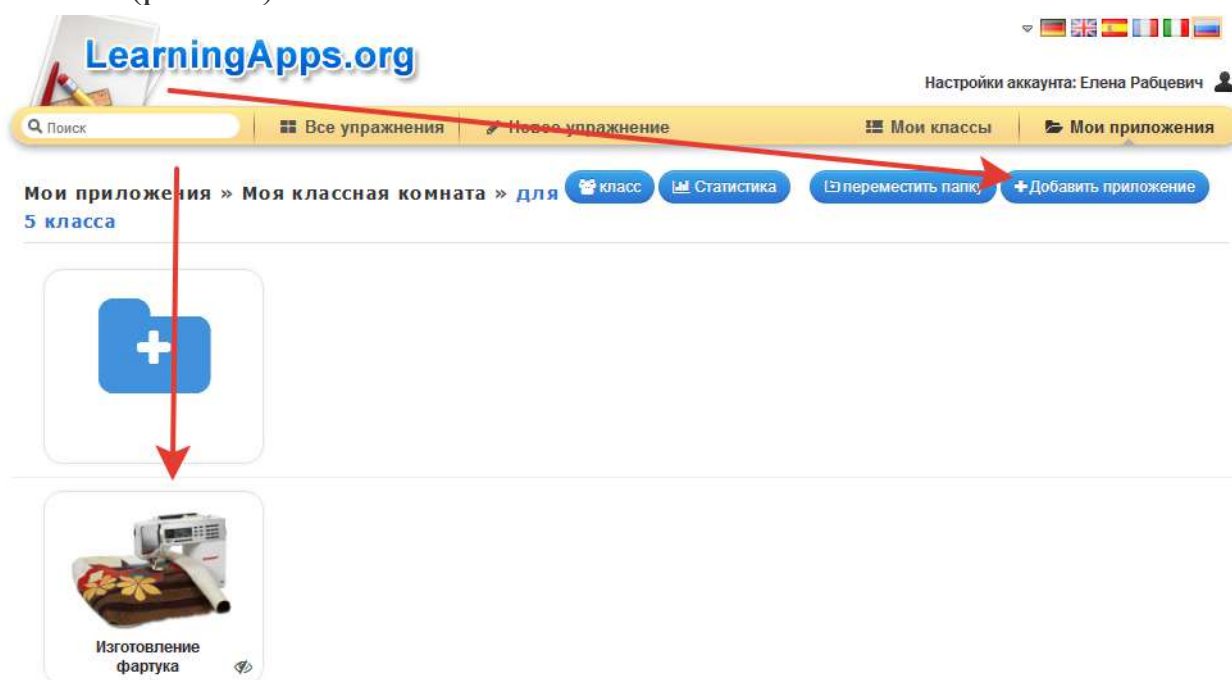


Рис.13

4. Приложение можно выбрать из общей базы либо из списка приложений, созданных вами (рис. 14).

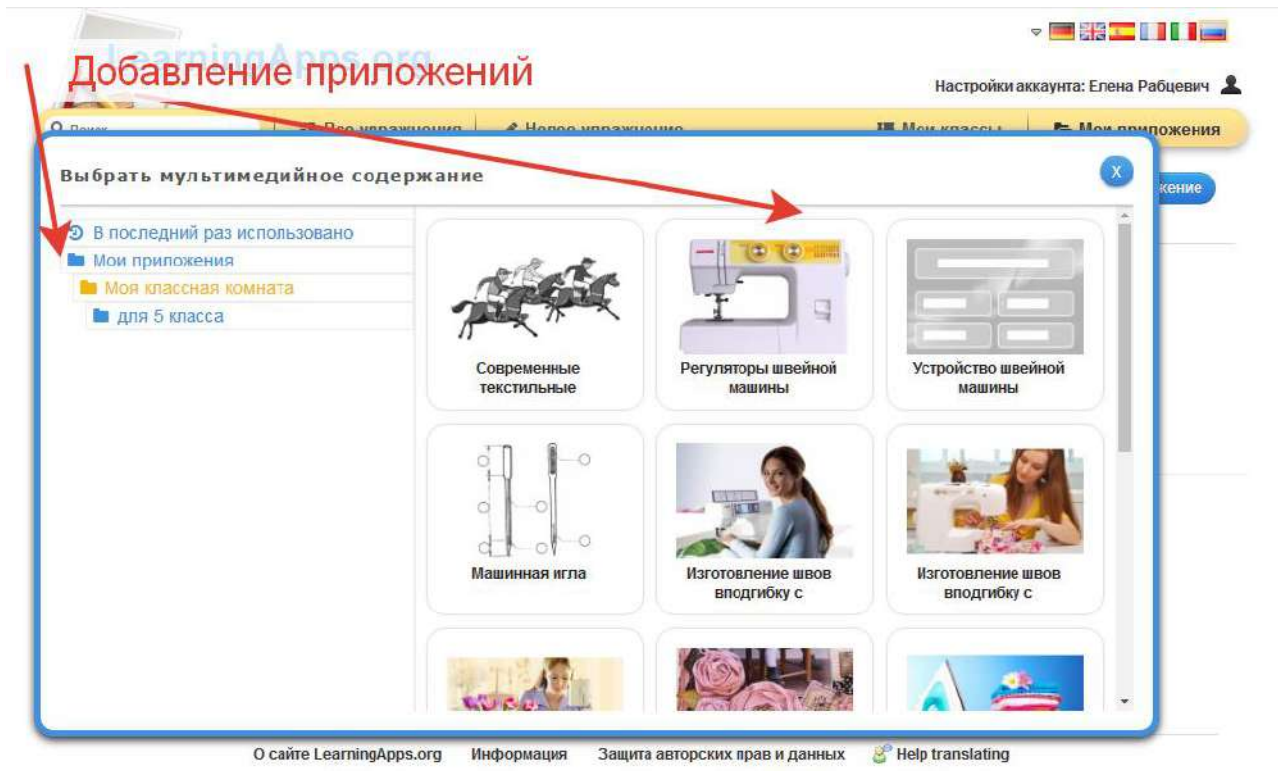


Рис.14

5. Для контроля выполненных заданий выберите нужный вам класс, наведите курсор на ярлык приложения и среди трех появившихся значков выберите крайний левый, просмотрите статистику.

Автор Киселевич А.В.